

Panzer General IV-Lehrgang

Im Multiplayerbildschirm den Knopf **TCP/IP-Spiel** anklicken. Es besteht jetzt die Möglichkeiten ein Spiel anzubieten (Host) oder an einem Spiel teilzunehmen (Gast).

Als Host den Spielnamen, die Anzahl der Spieler und dann seinen Namen eingeben. Nun wählt man das Szenario, die Seiten (Fragezeichen oben anklicken) und die Settings aus.

Der Spielteilnehmer erscheint, indem er sich dann oben links mit seinem Namen anmeldet.

Der Hostrechner beginnt dann mit anklicken des Hakens (unten rechts im Bild) das Szenario.

Der Spielteilnehmende benötigt die IP-Adresse des Host (s.a. **allg. Online-Lehrgang**). Danach folgendes Buttons klicken: Multiplayer, TCP/IP-Spiel, Spiel teilnehmen. danach seinen Namen eingeben, IP-Adresse des Host eingeben und erscheinendes Spiel auswählen. Danach ist man auch im Multiplayerszenariobildschirm des Host.

Hier kann man mittels Chat (unten rechts) noch letzte Einzelheiten abklären. Beim Chat während des Spieles in PGIV einfach Text eingeben und Return drücken. Der Text erscheint oben links auf dem Bildschirm.

Am Schluss einer Partie wird Abschlussbewertung mittels Extrabildschirm eingeblendet. Hier kann man genau per Punktesystem sehen, wer gewonnen und wer verloren hat und in welchem genauen Ausmaß. Die Ergebnisse notieren, um den genauen Sieger festzustellen, falls ein Rückspiel an einem späteren Termin wahrgenommen wird.

Man kann auch, was empfohlen wird, ein Bildschirmfoto anfertigen und mit Termindaten und Gegnername abspeichern. Hierzu drückt man, wenn der Bildschirm erscheint, einfach die Druck o. Printtaste der Tastatur. Unter Windows Wordpad oder Word aufrufen, Rechtsklick und Einfügen anwählen. Jetzt noch die Daten wann und gegen wen gespielt wurde eingeben und abspeichern.