



Da bei Strategic-Command die Siegbedingungen ganz andere sind als bei den übrigen Spielen, muss hier eine gesonderte Bewertung eingeführt werden. Zumal eine Partie bei Strategic-Command schon wesentlich länger dauert, als bei PG3D und Co.

Bei Strategic-Command sind zwei verschiedene Spielarten möglich:

1) Mirror-Modus:

Es werden zwei Spiele gespielt. Einmal startest Du als Achse und einmal als Allierter.

2) BID-Modus:

Es wird vor Spielbeginn um die Achse geboten. Wer dem Gegner die meisten MMP's gewährt, darf die Achse spielen. In diesem Modus wird lediglich ein Spiel gespielt. Ausführliche Beschreibung des BID-Systems gibt's **hier**.

Das PYS ist auf beide Spielvarianten anwendbar!

Wer Kopfrechnen scheut findet **hier** eine Tabelle zur automatischen Punkteberechnung.

1. Feststellung der Einzelspielergebnisse

Einzelspiel unter zwei Jahre Spieldauer	
Sieg	3 Punkte
Unentschieden	1 Punkt
Niederlage	0 Punkte
Einzelspiel zwischen zwei und vier Jahren Spieldauer	
Sieg	6 Punkte
Unentschieden	3 Punkte
Niederlage	1 Punkt
Einzelspiel über 4 Jahre Spieldauer	
Sieg	10 Punkte
Unentschieden	5 Punkte
Niederlage	2 Punkte

Die Ergebnisse der Einzelspiele (Mirror-Modus) werden **addiert**.
(Bei Spielen im Bid-Modus entfällt die Addierung. *gg*)

Sieger der Partie ist wer das Spiel am schnellsten gewonnen hat !!!! Auch wenn der Gegner nach Punkten führt, bekommt der Schnellere die Zusatzpunkte als Sieger der Partie (siehe 3. Kombination).

Sind die Punkte identisch gilt das Match als ein Unentschieden.

nach oben >>

2. Partiebewertung

Die Spieler erhalten hier nochmals Punkte, die die Leistungen im Ganzen bewerten. Ferner gibt es noch Sonderpunkte in speziellen Fällen.

Die hier verliehenen Punkte werden zum Punkteergebnis der Einzelspielbewertung **addiert**. Der Sieger wird anhand der Ergebnisse der Einzelspiele ermittelt!

Die Punkte für den BID-Modus stehen in Klammern. Hier gibt es die Hälfte der Punkte, da der Modus aus lediglich einem Spiel besteht.

Partiebewertung	
Sieg	4 Punkte (2 Punkte)
Unentschieden	2 Punkte (1 Punkt)
Niederlage	1 Punkt (0 Punkte)

Sonderpunkte	
Schwerebonus Spieler welche gegen besonders erfahrene Gegner antreten und gewinnen, oder mindestens ein Unentschieden (in der Gesamt-Partie) erzwingen, erhalten als besondere Anerkennung ihrer Leistung einen zusätzlichen Schwerebonus. Hierzu muss der Gegner mindestens drei Ränge über ihm stehen (Bsp.: Der Spieler ist Leutnant, dann kommt der Bonus ab einem Gegnerrang vom Major zum tragen).	2 Punkte
Aktionsbonus Spieler, die in einer Partie unterliegen und in der Gesamtpunkteauswertung keine Punkte für sich gewinnen konnten, erhalten als besondere Anerkennung für die komplett fertig gespielte Partie einen Aktionsbonus.	1 Punkt

Beispiele möglicher Punktekombinationen

1. Kombination:

- Spiel 1: Spieler A gewonnen in 1 1/2 Jahren
Spiel 2: Spieler A gewonnen in 3 Jahren

Wertung:

Spiel 1: 3 Punkte für Spieler A - 0 Punkt für Spieler B
Spiel 2: 6 Punkte für Spieler A - 1 Punkt für Spieler B
Partie : 4 Punkte für Spieler A - 1 Punkt für Spieler B
Insgesamt = 13:2

2. Kombination:

- Spiel 1: Unentschieden nach 5 Jahren
Spiel 2: Spieler A gewonnen nach 5 Jahren

Wertung:

Spiel 1: 5 Punkte für Spieler A - 5 Punkte für Spieler B
Spiel 2: 10 Punkte für Spieler A - 2 Punkte für Spieler B
Partie : 4 Punkte für Spieler A - 1 Punkt für Spieler B
Insgesamt = 19:8

3. Kombination:

- Spiel 1: Spieler A gewonnen nach 3 Jahren
Spiel 2: Spieler B gewonnen nach 4,5 Jahren

Wertung:

Spiel 1: 6 Punkte für Spieler A - 1 Punkt für Spieler B
Spiel 2: 2 Punkte für Spieler A - 10 Punkte für Spieler B
Partie : 4 Punkte für Spieler A - 1 Punkt für Spieler B
Insgesamt = 12:12

4. Kombination:

- Spiel 1: Spieler A gewonnen nach 3 Jahren
Spiel 2: Spieler B gewonnen nach 3 Jahren

Wertung:

Spiel 1: 6 Punkte für Spieler A - 1 Punkt für Spieler B
Spiel 2: 1 Punkt für Spieler A - 6 Punkte für Spieler B
Partie : 2 Punkte für Spieler A - 2 Punkte für Spieler B
Insgesamt = 9:9

5. Kombination:

- Spiel 1: Unentschieden nach 4 1/2 Jahren
Spiel 2: Unentschieden nach 3 Jahren

Wertung:

Spiel 1: 3 Punkte für Spieler A - 3 Punkte für Spieler B
Spiel 2: 5 Punkte für Spieler A - 5 Punkte für Spieler B
Partie : 2 Punkte für Spieler A - 2 Punkte für Spieler B
Insgesamt = 10:10

6. Kombination: BID-Modus

- Spiel: Sieg für Spieler A nach 3 Jahren

Wertung:

Spiel: 6 Punkte für Spieler A - 1 Punkt für Spieler B
Partie : 2 Punkte für Spieler A - 0 Punkte für Spieler B
Insgesamt = 8:1

7. Kombination: BID-Modus

- Spiel: Sieg für Spieler A nach 1 1/2 Jahren

Wertung:

Spiel: 3 Punkte für Spieler A - 0 Punkte für Spieler B
Partie : 2 Punkte für Spieler A - 0 Punkte für Spieler B
Spieler B erhält einen Aktionsbonuspunkt, da er sonst leer ausgehen würde.
Insgesamt = 5:1